



Code::Blocks y Allegro

El siguiente tutorial está destinado a quienes quieren comenzar con la programación gráfica y no saben como incorporar la librería “Allegro” (una de las librerías gratuitas y gráficas más utilizadas para programar juegos en 2D). En este caso utilizaremos Code::Blocks ya que para otros IDE’S por ejemplo Dev-Cpp ya vienen paquetes de instalación y no es necesario hacer lo que se explicará a continuación.

Nota importante: Code::Blocks es un entorno gratuito y en pleno proceso de “actualización”.

Toda la información sobre Code::Blocks la puedes encontrar en: <http://www.codeblocks.org/>

REQUISITOS PREVIOS:

En lo posible descargar este archivo "codeblocks-8.02mingw-setup" de la pagina www.codeblocks.org/.

Recomendamos que sea la versión con el compilador incluido (MinGW) ya que si bien no es necesario, su configuración puede ser algo engorrosa porque hay que descargarlo aparte y luego configurarlo. Cuando procedamos a la instalación debemos tildar la opción "MinGW Compiler Suite".

Además , tener descargado el archivo "allegro-mingw-4.2.2" y fijarse que contenga las siguientes carpetas: "lib", "include" y "bin".

CONFIGURACIÓN:

Una vez que tenes "allegro-mingw-4.2.2" debes copiar el contenido de:

- 1) "INCLUDE" en C:\Archivos de programa\CodeBlocks\MinGW\include
- 2) "BIN" en C:\WINDOWS\system32
- 3) "LIB" en C:\Archivos de programa\CodeBlocks\MinGW\allegro\



CONFIGURACIÓN:



Nota: la carpeta "allegro" no existe, debe ser creada

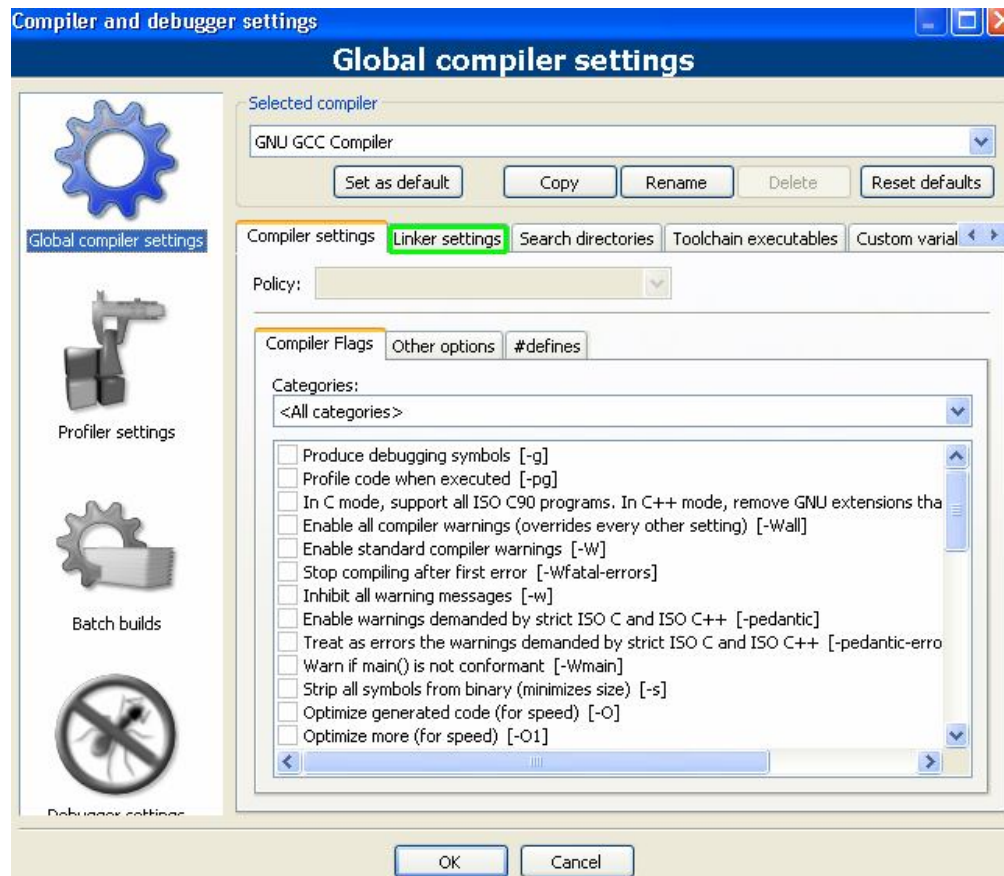
CONFIGURACIÓN DEL "IDE":

Una vez ejecutado el programa, situarse en el lugar indicado por la imagen:



CONFIGURACIÓN DEL "IDE":

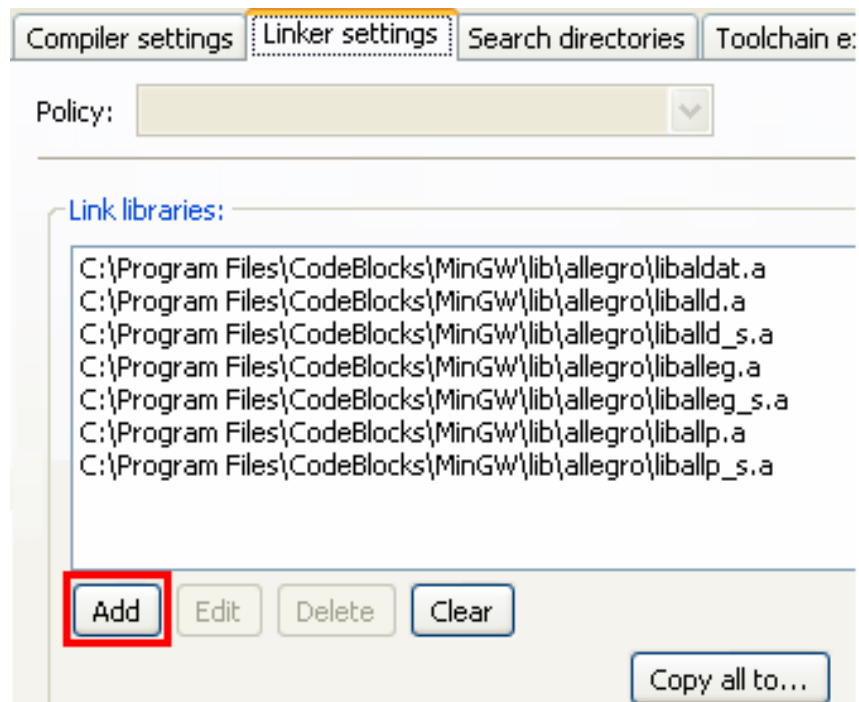
Aparecerá una ventana con lo siguiente:



Deberá ingresar a la opción
"LINKER SETTINGS"

CONFIGURACIÓN DEL "IDE":

EN "LINKER SETTINGS" TIENE QUE AÑADIR (BOTÓN ADD) LOS SIGUIENTES ARCHIVOS:



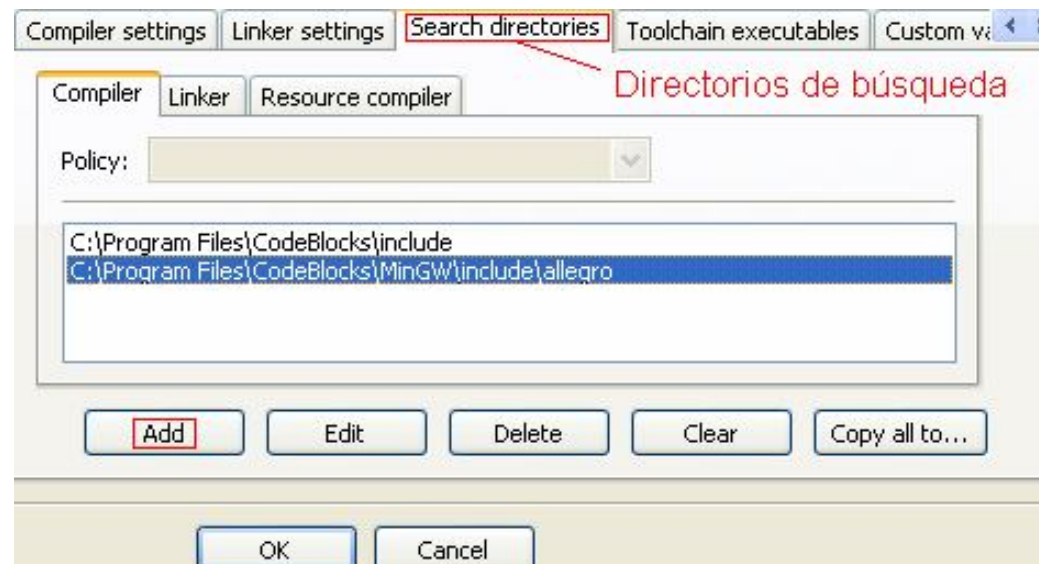
Observar que todos los archivos se deberán encontrar en la carpeta:

C:\Archivos de programa\CodeBlocks\MinGW\lib\allegro

En mi caso en "Program Files" pero en realidad eso se corresponde con la ruta en donde usted realizo la instalación.

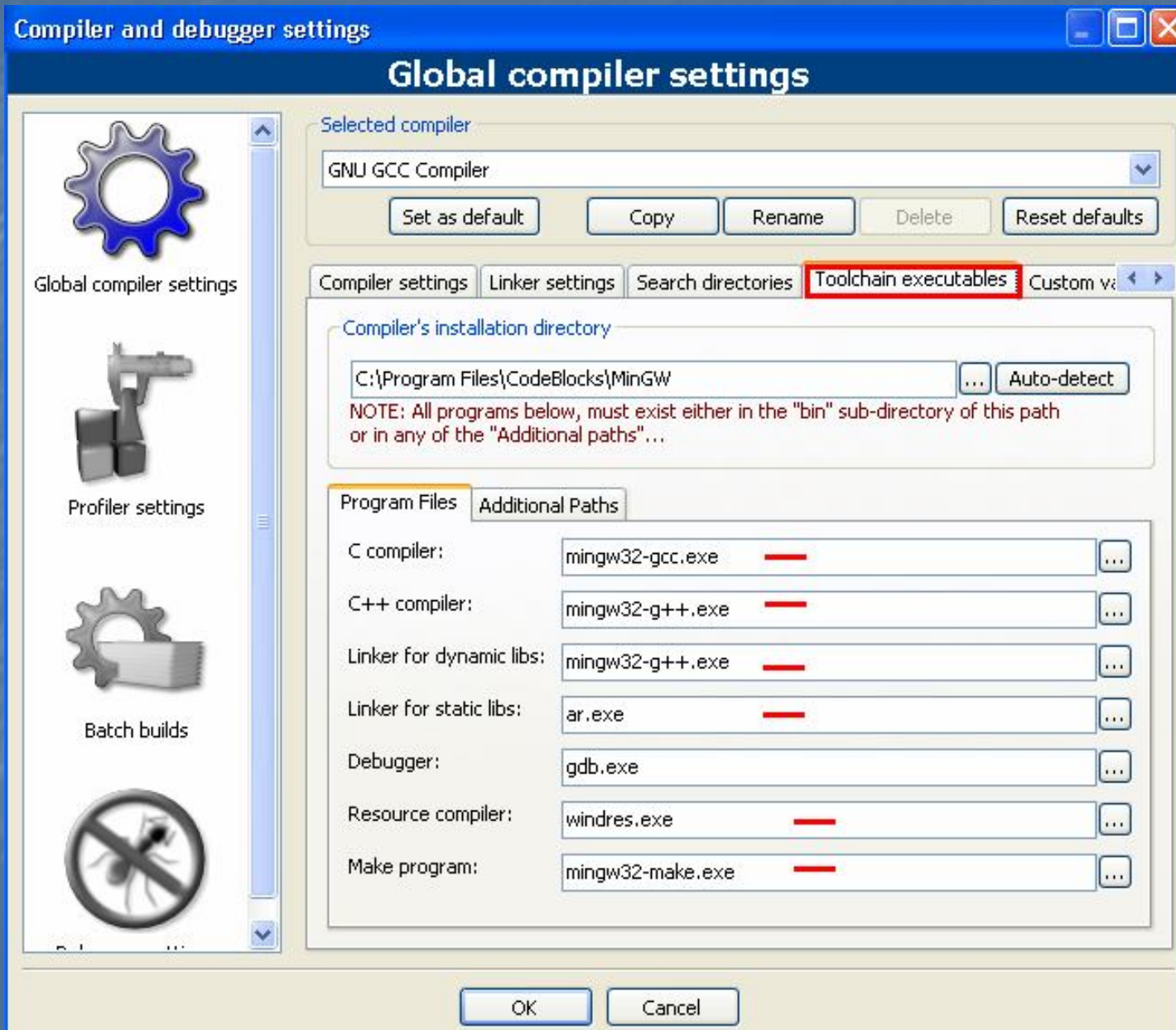
CONFIGURACIÓN DEL "IDE":

Recomendamos que en la misma ventana se sitúe en "Search directories" y haga lo siguiente:



Con el botón "Add" agregue a los directorios de búsqueda la carpeta allegro, situada en C:\Archivos de programa\CodeBlocks\MinGW\include\allegro

Por último, la configuración de las opciones del compilador:



Datos interesantes:

Si te preguntaste porque cuando quieras crear un proyecto no aparece la opción de "Allegro application". Acá en la página de CUYS, te damos la solución:

Deberá descargar este archivo "allegro_wizard_codeblocks_template" que contiene los archivos que se necesitan a continuación.

Como la instalación y configuración que acabamos de hacer es absolutamente de tipo manual, esto indica que por el momento no hay un programa que haga todo eso por nosotros! Debemos incluir a nuestra carpeta "wizard" ubicada en C:\Archivos de programas\CodeBlocks\share\CodeBlocks\templates\wizard

los siguientes archivos y carpetas:



Datos interesantes:

En CUYS, usted encontrará todos los archivos para descargar y así poder seguir al pie de la letra este tutorial.

Un saludo del grupo CUYS y espero que les sirva este tutorial!